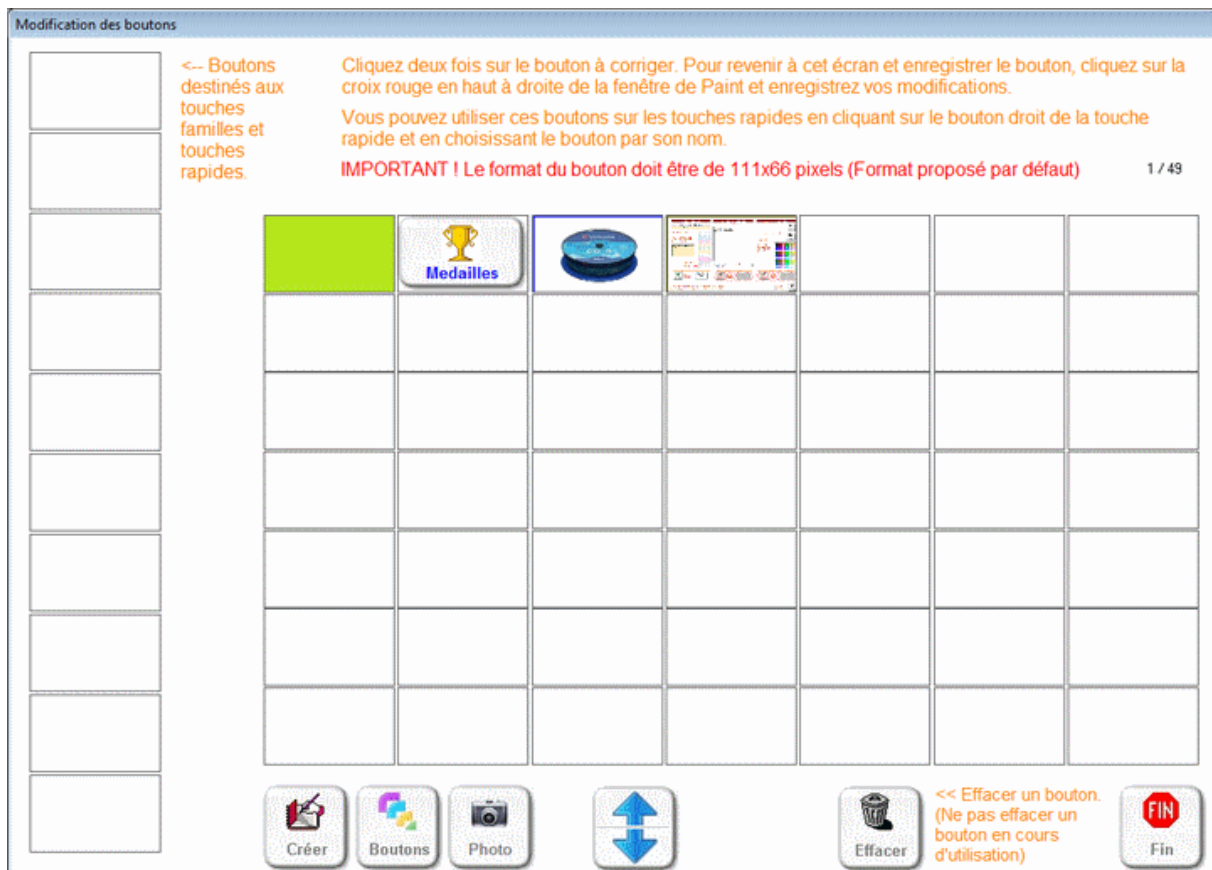


Créer des boutons graphiques :

Ces boutons pourront être utilisés pour les touches de sélections ou pour les boutons rapides

Création de boutons graphiques avec l'icone '**Dessiner**' disponible dans outils, et boutons.



Cliquez sur l'icone '**Dessiner**' en bas de l'écran. Dans la grille qui apparaît cliquez deux fois sur un des boutons dans la liste de gauche ou dans le tableau de droite. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton 'Créer'.

IL y a deux sortes de boutons graphiques, mais leurs modification est identique :

1) Les boutons de la liste de gauche correspondent aux 10 fonds de couleurs qui peuvent être déposés sur les touches de familles ou sur les boutons rapides. Ces fonds de couleurs seront disponibles pour vos touches rapides si vous n'utilisez pas de boutons graphiques.

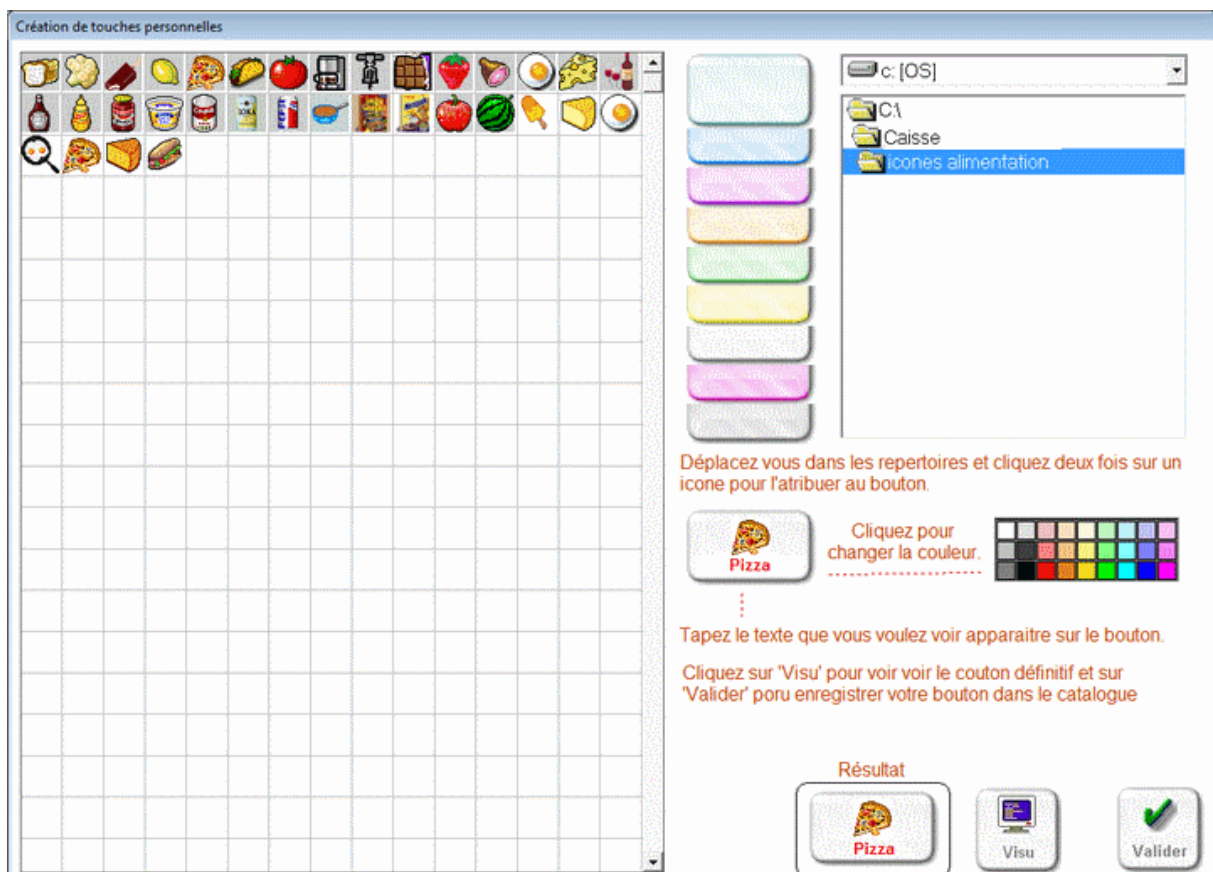
2) Les boutons graphiques de la liste de droite qui vous donne la possibilité de créer des vrais boutons graphiques à utiliser sur les touches rapides ou pour les touches de rapides.

Cliquez sur le bouton **'Créer'**, **'Boutons'** ou **'Photo'** et saisissez un nom (Max 20 caractères) pour identifier le bouton. Ensuite suivant votre choix vous serez redirigé vers 3 modules différents :

'Créer' : Permet de créer un bouton graphique entièrement libre en utilisant le module de paint de windows. Laissez vous aller à la créativité et personnalisez le bouton à la seule condition de respecter le format de 111 x 66 pixels.

Quand vous avez terminé la création ou la modification de votre bouton, cliquez sur la croix rouge de la fenêtre du logiciel graphique en haut a droite et il vous proposera d'enregistrer vos modifications. Il suffit de valider pour revenir à votre liste de boutons et le nouveau bouton sera affiché.(Vous pouvez aussi utiliser la procédure, fichier enregistrer su menu de paint)

'Boutons' : Permet d'utiliser l'assistant graphique qui positionne un article et un texte pour personnaliser votre bouton.

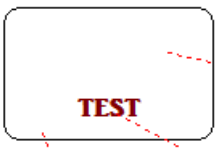


Déplacez-vous dans les répertoires pour rechercher les icônes installés avec votre logiciel. Vous pouvez aussi utiliser les autres icônes de votre Windows ou en télécharger sur internet. A chaque fois que vous rentrez dans un répertoire, tous les icônes disponibles sont affichés.


Cliquez deux fois sur l'icône que vous voulez voir affiché sur votre bouton, et ensuite entrez directement le nom du bouton en cliquant dessus. Ensuite choisissez le couleur de l'écriture et validez. Votre icône graphique est prêt et automatiquement positionné dans votre caisse.

'Photos' : Permet de transformer une photo copiée dans Windows en bouton au format standard. Une fois votre photo copiée (Exemple : sur une image dans google, cliquez avec le bouton droit sur l'image et 'copier') cliquez sur l'icone 'Import', la photo sera affichée au bon formé.


Création d'un bouton a partir d'une image collée dans la mémoire de Windows




TEST




Choisissez la couleur de fond du bouton si vous n'utilisez pas d'image



Import



Couleur de la bordure



Couleur de l'écriture du bouton

Cliquez pour insérer l'image présente dans le copier/Coller. (Bouton droit lorsque vous etes sur une image sur internet puis copier)

<<< Epaisseur de la bordure

Coins arrondis

TEST

<<< Saisissez ici le texte à inscrire sur le bouton avec un fond Blanc ou Noir

AR DECODE
AR DELANEY
AR DESTINE
AR ESSENCE
AR HERMANN
AR JULIAN


7
8
9
10
11
12

Texte en Gras sur le bouton
 Texte en Italique sur le bouton

<<< Choisissez la police de caractère et la taille du texte sur le bouton.

TEST

Visualiser le bouton final >>>



Visu

FIN

Fin

Ensuite cliquez sur une couleur pour déterminer le contour du bouton et vous pourrez visualiser le bouton dans l'image du bas.

Pour **corriger** un bouton graphique eu tableau cliquez deux fois sur le bouton, vous serez redirigé vers le module paint de Windows pour modifier votre bouton.

Pour **effacer** un bouton graphique, cliquez sur 'Effacer' puis deux fois sur le bouton à effacer.

Les boutons sont affichés par page de 49 boutons, cliquez sur les flèches haut/bas pour faire défiler les différents boutons.

Attribution des boutons graphiques sur les touches rapides :

The screenshot shows a software interface for assigning graphical buttons to quick keys. It is divided into three main sections:

- Bouton Texte Simple:** Includes a text input field for the button name, a color palette, and a 'Fiche de Base' button. A '1' icon is overlaid on this section.
- Choisir un graphique existant:** Features a list of image files (e.g., ww_bx_005_shampoings.bmp) and a '1' icon.
- Créer à partir d'une image:** Includes a photo input field, an 'Import' button, a color palette, and a '2' icon.

At the bottom, there are 'Paramètres appliqués à l'article' with input fields for 'Prix de vente forcé lors de l'appui sur cette touche rapide' and 'Quantité d'articles vendus lors de l'appui sur cette touche rapide', both set to '0.00'. An 'Annuler' button is also present.

Si vous cliquez sur un des boutons graphiques que vous avez créé dans la liste **1**, vous attribuerez ce bouton.

Avec la zone **2** vous pouvez créer un bouton rapide d'un simple click.