Plans de tables Graphiques

ATTENTION, si vous utilisez déjà le plan de table classique, avant toute manipulation, faites une sauvegarde de vos données pour pouvoir tester le module avant l'utilisation.

Vous pouvez désormais utiliser des plans de tables graphiques en mode multi-salles.

Commencez par créer le plan de votre salle avec un logiciel graphique (Paint ou autre). Vous devez créer autant de graphiques que de salles à gérer. (Dans notre exemple, une salle principale, un étage et une terrasse.

Les plans de tables graphiques doivent être au format jpg dans le répertoire du logiciel de caisse avec le nom suivant : **'plantable_0x.jpg'**. (ou **x** représente le numéro de la salle - de **0 à 9**) . Si vous gérez plusieurs salles, prévoyez sur votre plan une ou des zones pour passer d'un plan à l'autre.

- En mode 4/3 le format du graphique doit être de 1000 x 580 pixels.
- En mode 16/0 ème, le format du graphique doit être de 1342 x 580 pixels.

Accédez au module par 'Outils', 'Réglages', 'Param.', 'Paramétrage du Kit resto' et 'Tables'. Cliquez sur le bouton 'outils' et validez le plan graphique en cliquant sur le bouton '**Graphic**'.

Le plan de table apparait sur votre page, il va falloir créer à la fois les zones tables, et les zones de changement de salles.

Cliquez sur le bouton créer, puis indiquez le N° de table (3 chiffres) ou le N° de la salle à appeler (Salle 0 = SA0, Salle 1 = SA1,...). Comme vous êtes en plan graphique, ne sélectionnez pas d'image de table, indiquez juste le libellé et validez. La nouvelle zone apparait sur le plan en relief.



Utilisez les critères pour positionner la zone sur votre plan (Largeur, Hauteur, position) vous pouvez modifier la police de caractères. Vous pouvez déplacer les zones avec les curseurs ou en cliquant sur la zone et indiquer la valeur.

Pour information pour les changement de salles (SA0,...) le libellé n'apparaitra pas lors de l'utilisation, vous devez donc indiquer l'explication du changement de salle sur votre graphique.

Le décalage permet de descendre le libellé sur le bouton pour le placer au milieu du graphique.

Une fois votre zone terminée, cliquez sur valider.

Quand vous cliquez sur une zone table, le détail de l'objet apparait et vous pouvez modifier ses critères.

Lorsque vous cliquez sur un bouton de changement de salle, on vous demande si vous voulez afficher le plan de cette salle. Si vous répondez non vous pourrez modifier les critères du bouton sinon vous passerez au paramétrage de l'a salle demandée.



Dans notre exemple nous gérons une salle principal (SA0) avec un étage (SA1) et une terrasse (SA2).

Vous remarquerez sur chaque plan les zones SA0, SA1 et S12 qui permettent de passer d'un plan à l'autre.

Important ! Il est impératif de ne pas avoir plusieurs tables avec le même numéro. (pas de table 001 en salle principale et 001 à l'étage).

L'habitude est d'utiliser le chiffre des centaines pour indiquer dans quelle salle se trouve les tables.



